

MATERNELLE

DE 3 À 6 ANS

MON ALBUM DE
JEUX A
GIVERNY



Je m'appelle :

J'ai ans

Je suis venu(e) à Giverny le

LA MAISON ET LE JARDIN DE CLAUDE
MONET

Cher(e)
accompagnateur(trice),

C'est en faisant que
l'on apprend !

Voici un album qui va
permettre aux enfants
(de 3 à 6 ans) de
susciter de l'intérêt
pour cette visite en la
transformant en
chasse aux trésors.

Il va offrir aussi la
possibilité de fixer
dans la mémoire
toutes les découvertes
qu'ils vont faire ici.

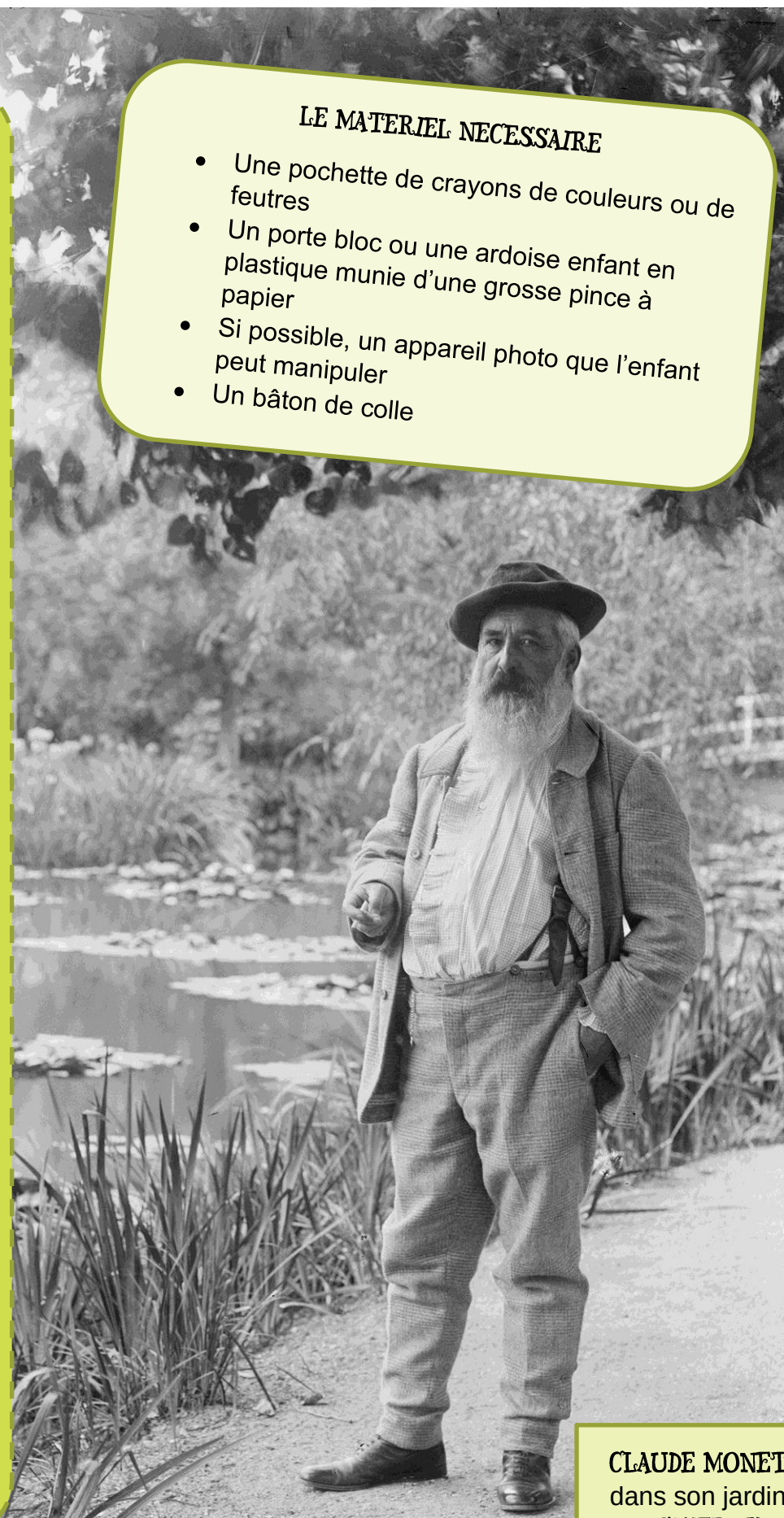
MODE D'EMPLOI

- 1 – Je présente la consigne.
- 2 – Les enfants partent à la chasse à l'information
- 3 – Ils fixent la connaissance sur le papier
- 4 – Ils collent leurs photos pour finaliser leur album
- 5 – Ils prennent plaisir à regarder leur album de jeux à GIVERNY ou à le partager avec quelqu'un d'autre !



LE MATERIEL NECESSAIRE

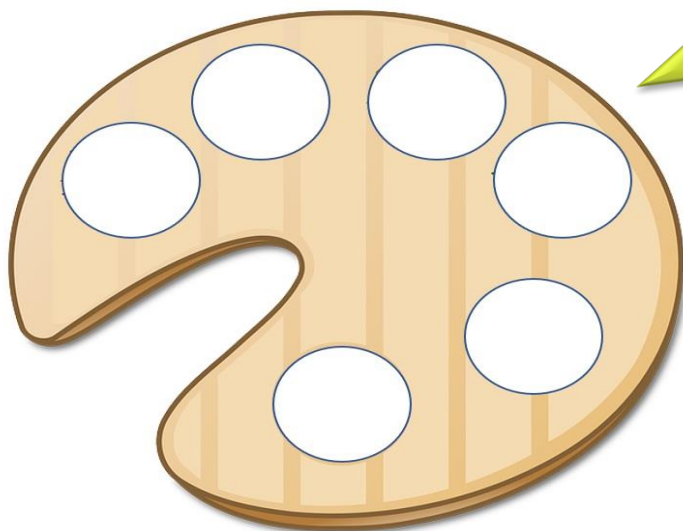
- Une pochette de crayons de couleurs ou de feutres
- Un porte bloc ou une ardoise enfant en plastique munie d'une grosse pince à papier
- Si possible, un appareil photo que l'enfant peut manipuler
- Un bâton de colle



CLAUDE MONET
dans son jardin
à GIVERNY

1 - LA PALETTE DU PEINTRE

Nomme les couleurs des fleurs que tu rencontres dans le jardin.
En utilisant tes crayons de couleurs ou tes feutres, complète la palette du peintre.



Si tu visites en ce moment un jardin aussi extraordinaire, c'est parce que **CLAUDE MONET** passait beaucoup de temps à jardiner. Commençons notre album de jeux en nous intéressant au **CLOS NORMAND**.

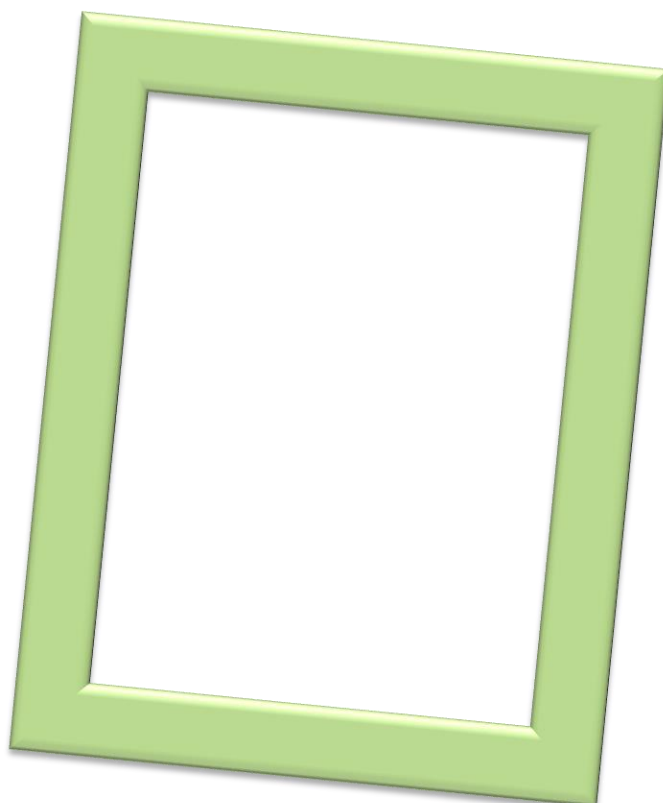
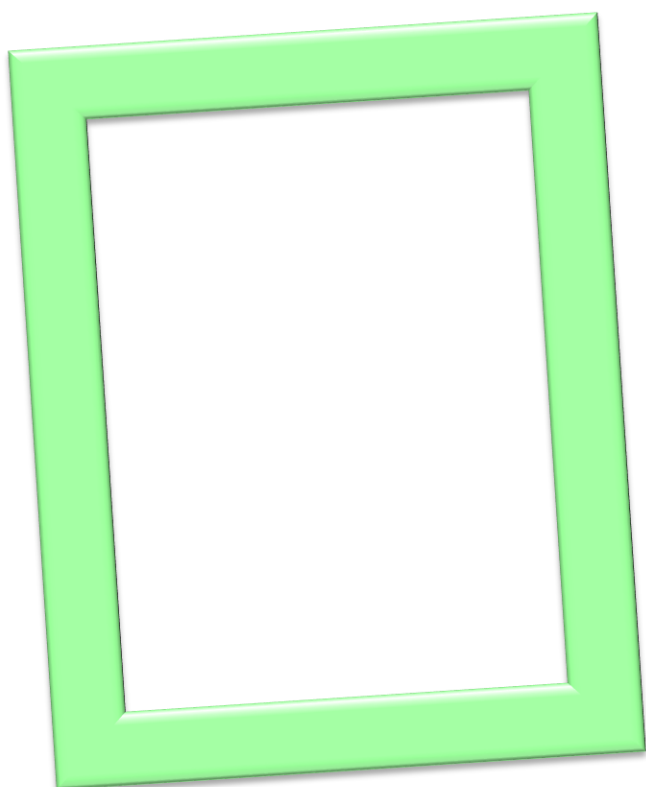
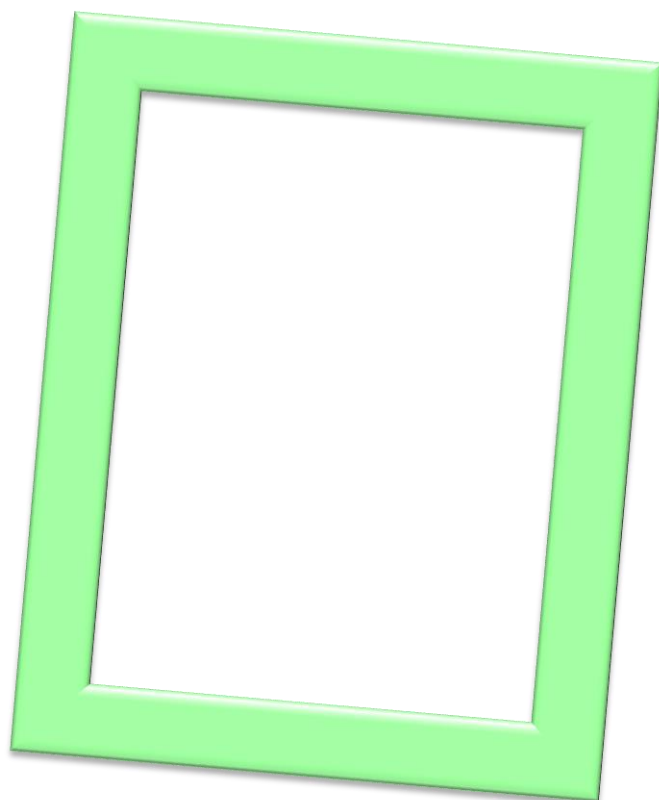
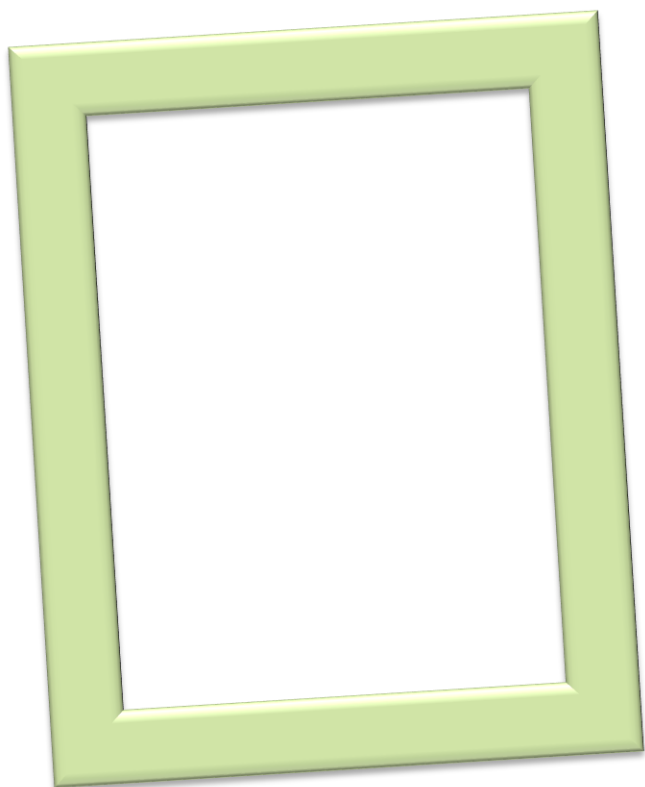
2 - JE DESSINE

Choisis ta fleur préférée dans ce jardin et deviens à ton tour un grand peintre. Dessine-la et met-la en couleur.



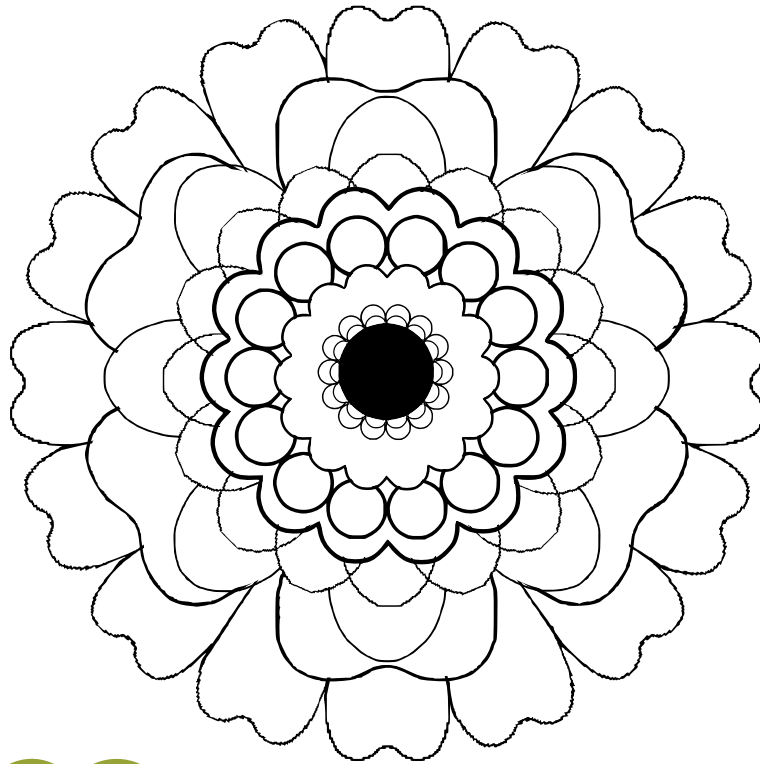
3 - MON ALBUM DE FLEURS

Colle les plus jolies photos de fleurs que tu as pris dans le **clos Normand** et décore avec des graphismes ta fleur préférée. Tu peux aussi écrire son nom dans le cadre.



4 - JE COLORIE.

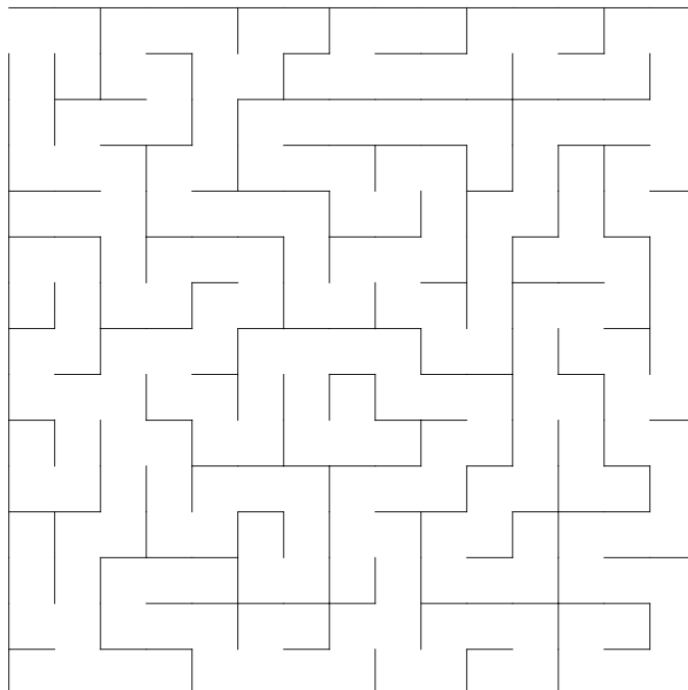
Voici une magnifique fleur. Utilise ta palette pour colorier ses pétales et créer ton œuvre.



Allons maintenant
vers le jardin d'eau
avec ce fabuleux
**BASSIN AUX
NYMPHÉAS** et ce
pont.

5 - JARDIN-LABYRINTHE

Trouve le chemin qui part du nuage
pour rejoindre le nénuphar.

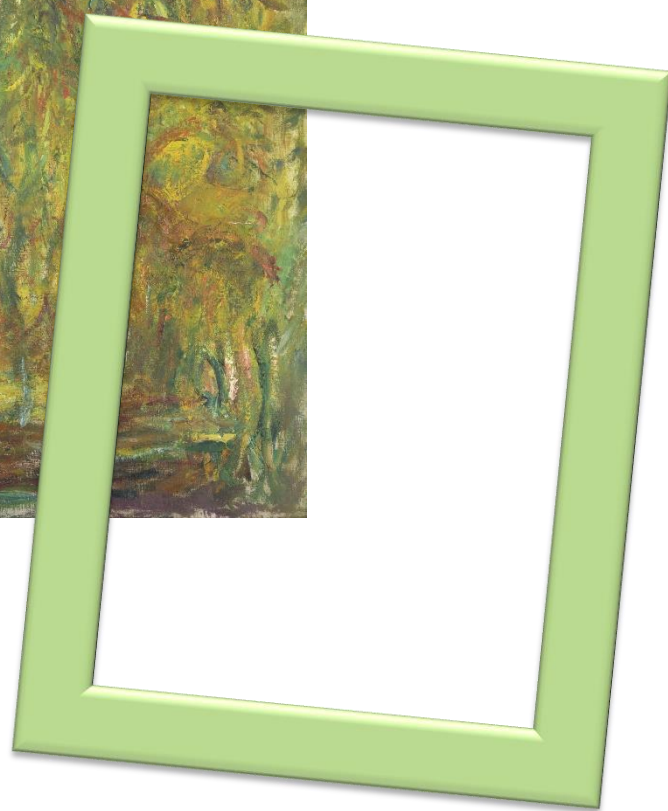


6 - L'ŒIL DE LYNX

Observe bien ce tableau de **CLAUDE MONET**.



Saule pleureur, Giverny, 1918, Claude Monet



Parmi ces arbres, entoure celui que **CLAUDE MONET** a peint sur ce tableau :

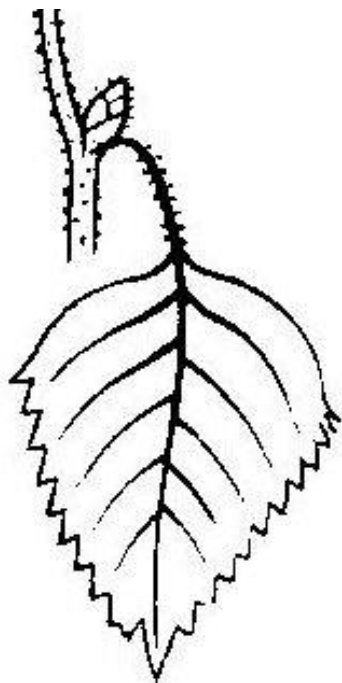


Trouve-le dans le jardin et prend-le en photo pour la coller à l'intérieur du cadre.

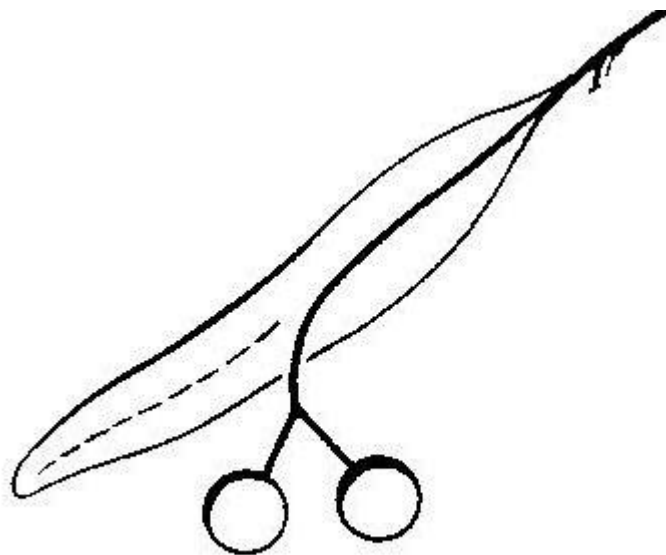
7 - DRÔLES DE FEUILLES !

Voici quelques feuilles que tu peux trouver dans le fabuleux jardin de **CLAUDE MONET**.

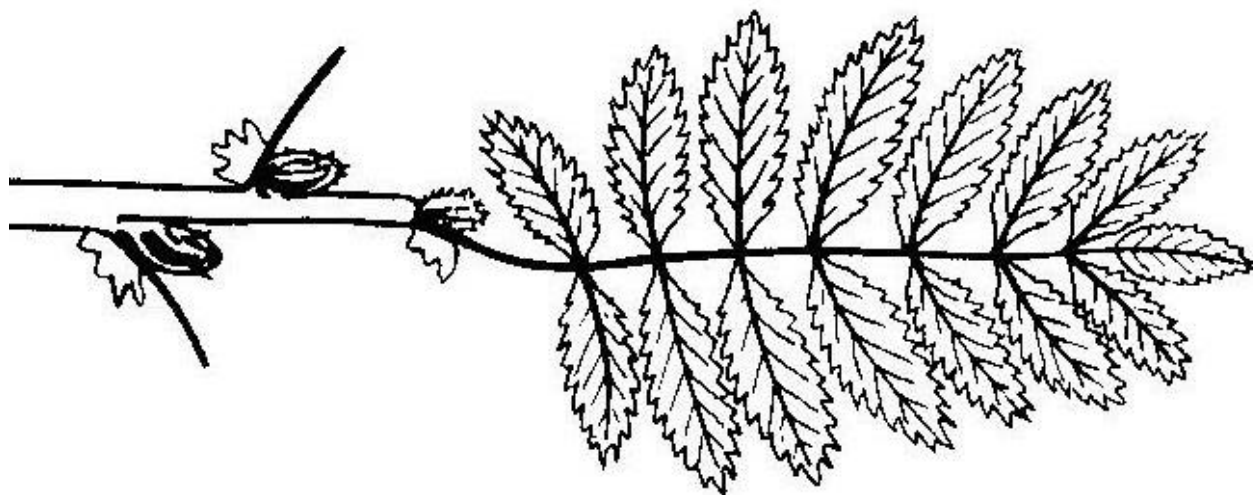
- Retrouve les arbres du jardin correspondant à ces feuilles
- Décore l'intérieur avec des graphismes



Feuille de bouleau blanc



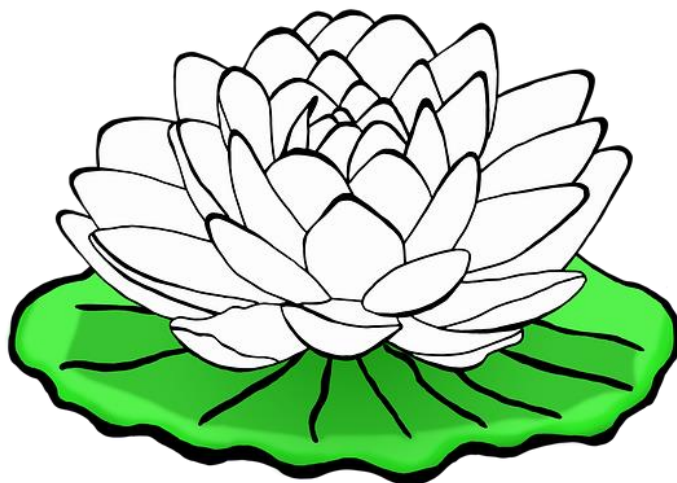
Feuille de tilleul



Feuille de sorbier

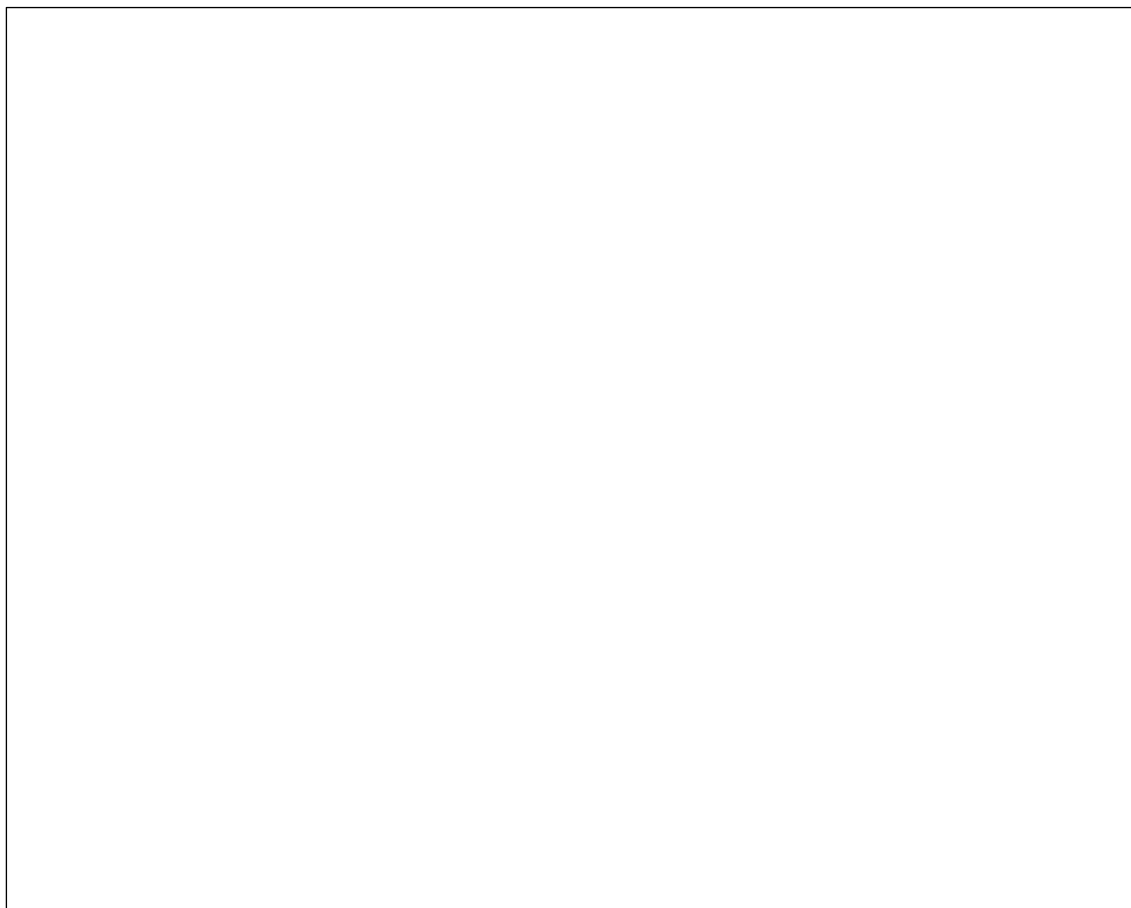
8 - JOUE AU PEINTRE

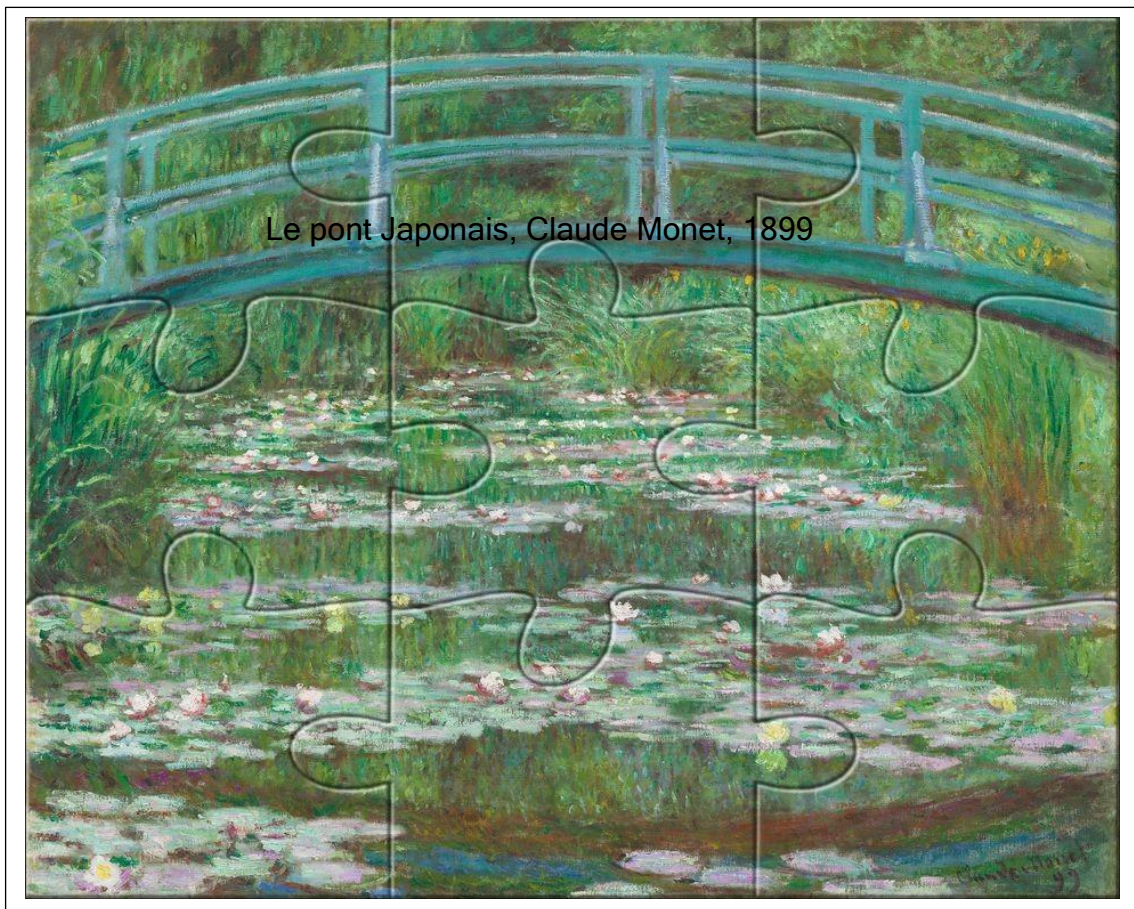
Observe bien le bassin aux nymphéas que **CLAUDE MONET** a beaucoup peint, ~~nomme les couleurs que tu y vois et utilise les pour mettre en couleur les nymphéas~~
POUR ALLER PLUS LOIN : essaie de retrouver ces feuilles lors de balades en forêt et colle-les au dos de cette feuille et réaliser un petit herbier.



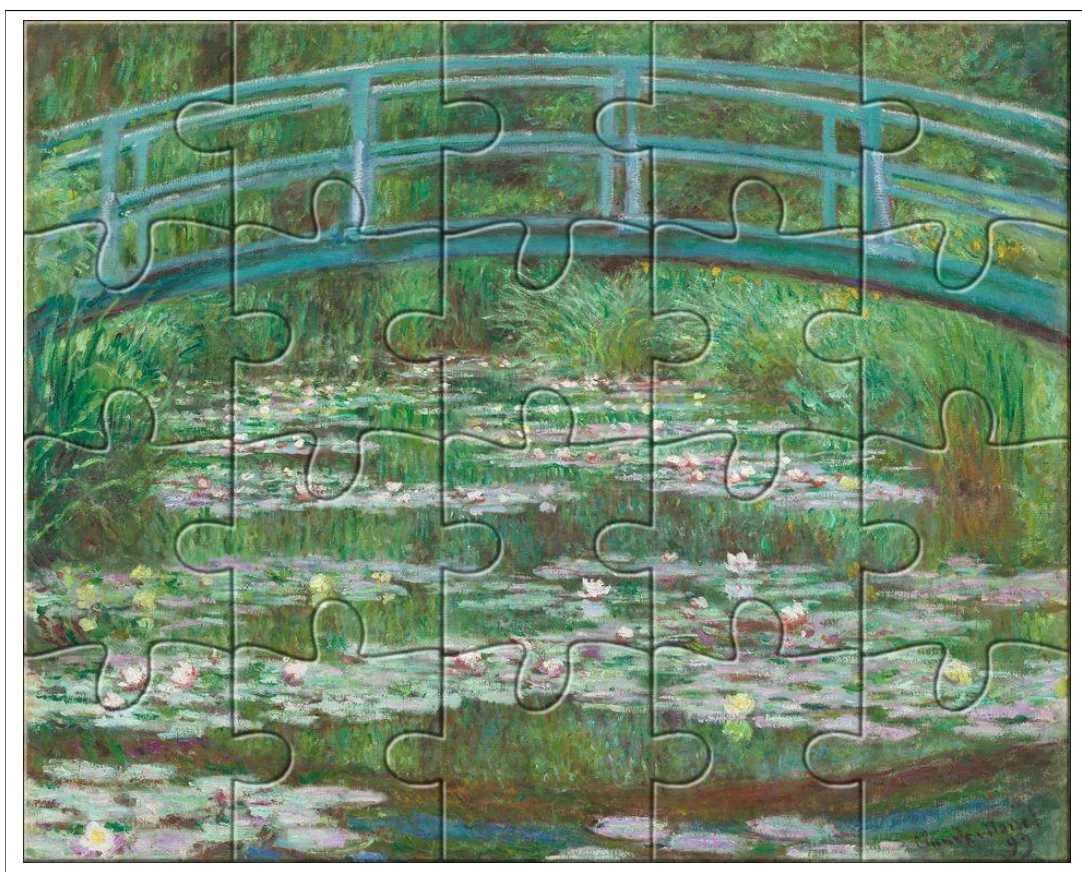
9 - CHAMPION DE PUZZLE

Observe bien le tableau de **CLAUDE MONET** sur la couverture de cet album de jeux.
Remets les pièces dans le bon sens pour reconstituer le tableau.





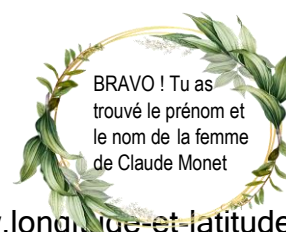
3 – 4 ans



10 - MOTS CROISÉS

Observe bien le petit dictionnaire des fleurs sur la page suivante.
Place correctement tous ces noms de fleurs dans la grille et tu découvriras les mots secrets.

1	2	3	C	4		5	6	7	C	5	4	8	É
---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---



BRAVO ! Tu as
trouvé le prénom et
le nom de la femme
de Claude Monet



PIVOINE
pivoine
pivoine



TULIPE
tulipe
tulipe



ROSE TREMIERE
Rose trémière
rose trémière



DIGITALE
digitale
digitale



IRIS
iris
iris



FUSHIA
fushia
fushia



JONQUILLE
Jonquille
jonquille



HORTENSIA
hortensia
hortensia